



กิจกรรมประจำชุดวิชา  
13201 ชุดวิชาสารสนเทศศาสตร์เบื้องต้น  
ภาคการศึกษาพิเศษ/2563  
สาขาวิชาศิลปศาสตร์

คำนำ

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช มุ่งให้นักศึกษาได้มีส่วนร่วมในกระบวนการศึกษา โดยจัดระบบการประเมินอย่างเป็นระบบ ทั้งก่อนเรียน ระหว่างเรียน และประเมินผลสุดท้าย

การประเมินกิจกรรม เป็นส่วนหนึ่งของการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักศึกษามีความสามารถ ดังนี้

1. สรุปหรือประมวลเนื้อหาสาระของเอกสารการสอนทั้งชุดวิชาหรือกลุ่มเนื้อหาในกลุ่มใดกลุ่มหนึ่ง
2. ประยุกต์ความรู้จากเอกสารการสอน เพื่อจัดทำโครงการพัฒนางานอย่างใดอย่างหนึ่งที่นักศึกษาทำ
3. พัฒนาระบบ โครงการ ชิ้นงาน ฯลฯ ตามกระบวนการหรือขั้นตอนที่แสดงไว้ในหน่วยใดหน่วยหนึ่งของเอกสารการสอน

4. คิด วิเคราะห์ นำเสนอข้อมูลและความคิดในเชิงสร้างสรรค์

นอกจากนี้ การทำกิจกรรมประจำชุดวิชายังช่วยให้นักศึกษาได้ศึกษาเอกสารการสอน ตั้งแต่ต้นภาคการศึกษา และจากผลการวิจัยพบว่า นักศึกษาที่ทำกิจกรรมมีโอกาสสอบผ่านมากกว่านักศึกษาที่ไม่ทำกิจกรรม คณะกรรมการบริหารชุดวิชาสารสนเทศศาสตร์เบื้องต้น ขอให้นักศึกษาทุกท่านประสบความสำเร็จในการศึกษาชุดวิชานี้ และสามารถนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ต่อไป

คณะกรรมการบริหาร  
ชุดวิชาสารสนเทศศาสตร์เบื้องต้น

พฤศจิกายน 2563

## 1. การประเมินผล

เกณฑ์การให้คะแนนกิจกรรม จะพิจารณาจากการตอบที่ตรงประเด็นคำถาม ครอบคลุมประเด็นหลักที่ถาม ความถูกต้องของคำตอบ ความชัดเจนของการนำเสนอ ความละเอียดประณีตของชิ้นงาน

**มหาวิทยาลัยไม่บังคับให้นักศึกษาทุกคนต้องทำกิจกรรม** นักศึกษาอาจเลือกทำหรือไม่ทำก็ได้ โดยการประเมินปลายภาคสำหรับชุดวิชานี้ แบ่งออกเป็น 2 กรณี

กรณีที่ 1 นักศึกษาทำกิจกรรม มหาวิทยาลัยจะแบ่งคะแนนออกเป็น 2 ส่วน ส่วนแรกจากคะแนนสอบปลายภาค คิดร้อยละ 80 และส่วนที่สองจากคะแนนกิจกรรมร้อยละ 20 และคะแนนกิจกรรมจะนำไปใช้ทั้งการประเมินผลสอบไล่และสอบซ่อม นักศึกษาที่มีได้ส่งกิจกรรมในการสอบไล่จะส่งกิจกรรมเพื่อเป็นคะแนนกิจกรรมในการสอบซ่อมไม่ได้

กรณีที่ 2 นักศึกษาไม่ทำกิจกรรม มหาวิทยาลัยจะประเมินผลจากการสอบปลายภาคเพียงอย่างเดียว

ในการประเมินผลปลายภาค นักศึกษากลุ่มที่ทำกิจกรรมและไม่ทำกิจกรรมจะต้องประเมินผลโดยใช้ข้อสอบฉบับเดียวกัน นักศึกษากลุ่มที่ทำกิจกรรมจะมีคะแนนเต็ม 80 คะแนน ส่วนนักศึกษากลุ่มที่ไม่ทำกิจกรรมจะมีคะแนนเต็ม 100 คะแนน สำหรับนักศึกษาที่ทำกิจกรรมนั้นมหาวิทยาลัยจะพิจารณาให้นักศึกษาได้ประโยชน์สูงสุด โดยการนำคะแนนสอบปลายภาคของนักศึกษาเพียงอย่างเดียวมาเปรียบเทียบกับความคิดคะแนนสอบปลายภาครวมกับคะแนนกิจกรรม แล้วนำคะแนนส่วนที่มากกว่าไปใช้ในการตัดสินผลการสอบให้แก่นักศึกษา ดังตัวอย่างต่อไปนี้

**ตัวอย่างที่ 1** นักศึกษาได้คะแนนกิจกรรม 18 คะแนน และทำข้อสอบได้ 70 ข้อ (คิดเป็น  $70 \times 0.66666$  เท่ากับ 46.67 คะแนน) นักศึกษาจะได้คะแนนกิจกรรมรวมกับคะแนนสอบปลายภาค  $18 + 46.67$  เท่ากับ 64.67 คะแนน กรณีคิดคะแนนจากการสอบปลายภาคเพียงอย่างเดียว นักศึกษาจะได้  $70 \times 0.83333$  เท่ากับ 58.33 คะแนน มหาวิทยาลัยจะเลือกให้นักศึกษาได้ 64.67 คะแนน

**ตัวอย่างที่ 2** นักศึกษาได้คะแนนกิจกรรม 13 คะแนน และทำข้อสอบได้ 92 ข้อ (คิดเป็น  $92 \times 0.66666$  เท่ากับ 61.33 คะแนน) นักศึกษาจะได้คะแนนกิจกรรมรวมกับคะแนนสอบปลายภาค  $13 + 61.33$  เท่ากับ 74.33 คะแนน กรณีคิดคะแนนจากการสอบปลายภาคเพียงอย่างเดียว นักศึกษาจะได้  $92 \times 0.83333$  เท่ากับ 76.67 คะแนน มหาวิทยาลัยจะเลือกให้นักศึกษาได้ 76.67 คะแนน

## 2. การส่งกิจกรรมประจำชุดวิชา

ให้นักศึกษาดำเนินการดังนี้

1. กรอกข้อมูลและระบายรหัสประจำตัวนักศึกษา รหัสชุดวิชา รหัสจังหวัด (รหัสไปรษณีย์) ให้ครบถ้วน ด้วยดินสอ 2B ลงในแบบกรอกคะแนน (สีส้ม) ตามตัวอย่างในแบบกรอกคะแนน
2. ให้นักศึกษาส่งกิจกรรมประจำชุดวิชาฉบับจริงไปยังมหาวิทยาลัย และสำเนากิจกรรมที่ทำเสร็จแล้วไว้ 1 ชุด เพื่อเป็นหลักฐาน
3. กำหนดส่งกิจกรรมประจำชุดวิชาภายในวันที่ 1 สิงหาคม-15 กันยายน 2564
4. ให้จัดทำหน้าปกรายงานให้มีข้อความตามตัวอย่างที่แนบมา
5. ส่งกิจกรรมที่ทำเสร็จเรียบร้อยแล้ว พร้อมแบบกรอกคะแนนด้วยตนเอง ณ สำนักบริการการศึกษา มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช หรือส่งทางไปรษณีย์ลงทะเบียนโดยเจ้าหน้าที่ของดังนี้

### ศูนย์บริการการสอนทางไปรษณีย์

สำนักบริการการศึกษา

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช

ตำบลบางพูด อำเภอปากเกร็ด

จังหวัดนนทบุรี 11120

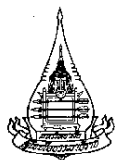
(กิจกรรมประจำชุดวิชา 13201 สารสนเทศศาสตร์เบื้องต้น สาขาวิชาศิลปศาสตร์)

ในกรณีที่ส่งทางไปรษณีย์ให้เก็บสลิปหรือต้นข้าวการส่ง และถ่ายเอกสารกิจกรรมที่ส่งไปมหาวิทยาลัยไว้เป็นหลักฐาน ในการส่งกิจกรรมทุกชิ้น นักศึกษาจะต้องจัดทำหน้าปกรายงาน (ปรากฏในภาคผนวกที่ส่งมาด้วย)

6. นักศึกษาสามารถตรวจสอบว่าสำนักบริการการศึกษาได้รับกิจกรรมที่นักศึกษาส่งไปแล้วหรือยัง โดยโทรศัพท์สอบถามหมายเลข 0-2982-9633 หรือโทรศัพท์ติดต่อสำนักบริการการศึกษา หมายเลข 0-2504-7625, 0-2504-7623 หรือ โทรศัพท์ติดต่อศูนย์สารสนเทศ หมายเลข 0-2504-7788 โทรสาร 0-2503-3547  
E-mail: [ic.proffice@stou.ac.th](mailto:ic.proffice@stou.ac.th) หรือ [www.stou.ac.th](http://www.stou.ac.th)

หน้าว่าง

## ปกกิจกรรม



### กิจกรรมประจำชุดวิชาสารสนเทศศาสตร์เบื้องต้น

ภาคการศึกษาพิเศษ/2563

ชื่อนักศึกษา.....

เลขประจำตัว.....

ที่อยู่.....

.....

ข้าพเจ้าได้ตรวจทานการส่งเอกสารกิจกรรมแล้ว สิ่งที่ส่งมาในซองมีดังนี้

- |                          |   |              |
|--------------------------|---|--------------|
| <input type="checkbox"/> | กิจกรรมภาคปฏิบัติประจำชุดวิชาสารสนเทศศาสตร์เบื้องต้น<br>(หน้าที่ 5 – 8 รวมปก) | จำนวน 4 หน้า |
| <input type="checkbox"/> | แบบกรอกคะแนนกิจกรรมที่กรอกข้อมูลครบถ้วน                                       | จำนวน 1 แผ่น |
| <input type="checkbox"/> | ไปรษณียบัตรที่เขียนที่อยู่และจำหน้าถึงตนเอง                                   | จำนวน 1 แผ่น |

ข้าพเจ้าขอยอมรับการตัดสินผลคะแนนภาคปฏิบัติจากผู้ประเมินเป็นที่สุด

ลงชื่อ.....

(.....)

### 3. เนื้อหากิจกรรม

#### กิจกรรมภาคปฏิบัติ

กิจกรรมประจำชุดวิชาสารสนเทศศาสตร์เบื้องต้น มีจำนวน 3 ข้อ และให้ทำทุกข้อ ให้นักศึกษาเขียนคำตอบลงในกิจกรรมนี้ด้วยลายมือที่อ่านง่ายและเป็นระเบียบเรียบร้อย ห้ามใส่ปกด้วยกระดาษแข็งหรือกระดาษอ่อน ให้นักศึกษาใช้ปกที่มหาวิทยาลัยส่งให้เพื่อประหยัดค่าใช้จ่าย และความสวยงามของปกไม่มีผลต่อการให้คะแนน

1. นักศึกษาคิดว่าเว็บไซต์ของมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราชมีข้อมูลอะไรที่เป็นประโยชน์ต่อการเรียนของนักศึกษา ขอให้ยกตัวอย่างมา 2 หัวข้อ โดยให้นักศึกษาระบุหัวข้อพร้อมประโยชน์ และยูอาร์แอล (URL) ที่ปรากฏข้อมูลนั้นๆ อย่างถูกต้อง (4 คะแนน)

**หัวข้อที่ 1** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ประโยชน์ \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ยูอาร์แอล \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**หัวข้อที่ 2** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ประโยชน์ \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ยูอาร์แอล \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



3. จงจับคู่ข้อความด้านซ้ายมือกับคำหรือข้อความด้านขวามือที่ถูกต้องตรงกัน โดยนำตัวอักษรด้านขวามือมาใส่ลงหน้าหมายเลขด้านซ้ายมือ (10 คะแนน)

- |          |  |                                   |
|----------|--|-----------------------------------|
| .....1.  | ข้อมูลข่าวสารในรูปแบบต่างๆ ที่มีการบันทึก ประมวล หรือดำเนินการด้วยวิธีใดๆ เพื่อเพิ่มคุณค่าต่อผู้รับ เพื่อให้สามารถนำไปเผยแพร่และใช้ประโยชน์ได้ | ก. ระบบฐานข้อมูล                  |
| .....2.  | ปัจจัยที่มีผลกระทบต่อระบบสารสนเทศ  | ข. ซีไอโอ                         |
| .....3.  | อุปกรณ์ที่ใช้บันทึกข้อมูล เพื่อให้สามารถนำข้อมูลที่บันทึกไว้กลับมาใช้ได้อีก  | ค. สารสนเทศ                       |
| .....4.  | ระบบคอมพิวเตอร์ที่ประกอบด้วยองค์ประกอบหลัก 2 ส่วน ได้แก่ ฐานข้อมูล และซอฟต์แวร์ระบบจัดการฐานข้อมูล   | ง. เอกสาร                         |
| .....5.  | เครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่มีอาณาเขตการให้บริการครอบคลุมพื้นที่กว้างใหญ่มาก  | จ. แลน                            |
| .....6.  | โปรโตคอลบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต  | ฉ. ซีไอโอ                         |
| .....7.  | วิธีการพัฒนาระบบสารสนเทศแบบใหม่  | ช. เอชทีทีพี                      |
| .....8.  | รับผิดชอบงานด้านกลยุทธ์และวิสัยทัศน์ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารขององค์การ   | ซ. แวน                            |
| .....9.  | สิ่งพิมพ์ดิจิทัล   | ฌ. เทคโนโลยีสารสนเทศ              |
| .....10. | มาตรฐานการจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศอย่างมีธรรมาภิบาล   | ญ. ความรู้                        |
|          |  | ฎ. หน่วยความจำรอง                 |
|          |  | ฏ. ทรัพยากรสารสนเทศ               |
|          |  | ฐ. ระบบจัดการเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ |
|          |  | ฑ. ทีซีพี/ไอพี                    |
|          |  | ฒ. วงจรการพัฒนาระบบสารสนเทศ       |
|          |  | ณ. วิดีโอ                         |
|          |  | ด. ผู้ให้บริการระบบสารสนเทศ       |
|          |  | ต. โคบิต                          |
|          |  | ถ. เว็บบาสเตอร์                   |
|          |  | ท. หนังสือพิมพ์อิเล็กทรอนิกส์     |
|          |  | ธ. การพัฒนาต้นแบบ                 |
|          |  | น. ยูอาร์แอล                      |
|          |  | บ. สแกนเนอร์                      |
|          |  | ป. ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์       |